**Projeto Integrador 2º Semestre - DSM**

**Disciplinas:**

Banco de Dados

Desenvolvimento Web II

Engenharia de Software II

**Professores:**

Bruno

Nilton

Orlando

**Grupo(n) / Nome da Empresa:**

Sistema:

|  |
| --- |
| **Integrantes** |
| Gabriel de Oliveira Souza |
| Pedro Mira Nicolau |
| Flávio Luís Coelho de Araújo |
| Athos Sperber da Cunha |
|  |

Fatec Araras

2024

**FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR**

**DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II**

**PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira**

**GRUPO:** Nome do grupo **SEMESTRE:** Escolher um item.

**TÍTULO DO PROJETO: SSU – Agendamento de Saúde Único**

**DATA DA APRESENTAÇÃO: 25/06/2024**

**NOTA:**

**INTEGRANTES DO GRUPO:** Nome grupo

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Nota Individual** |
| Gabriel de Oliveira Souza |  |
| Pedro Mira Nicolau |  |
| Flávio Luís Coelho de Araújo |  |
| Athos Sperber da Cunha |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Araras, 25 de junho de 2024**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira**

Sumário

Sumário

[1. Apresentação da Empresa 5](#_Toc161762654)

[1.1 Missão 5](#_Toc161762655)

[2. Escopo do sistema 6](#_Toc161762656)

[2.1 Objetivos do projeto 6](#_Toc161762657)

[2.2 Técnica de levantamento de requisitos 6](#_Toc161762658)

[2.3 Requisitos funcionais 6](#_Toc161762659)

[2.4 Requisitos não funcionais 6](#_Toc161762660)

[3. Documentação do Sistema 7](#_Toc161762661)

[3.1 Metodologia de Desenvolvimento 7](#_Toc161762662)

[3.2 Diagramas UML 7](#_Toc161762663)

[Diagrama de caso de uso 7](#_Toc161762664)

[Diagrama de classes 7](#_Toc161762665)

[Diagrama de sequência 7](#_Toc161762666)

[3.3 Modelo Conceitual 7](#_Toc161762667)

[4. Testes e Qualidade 8](#_Toc161762668)

[5. Considerações Finais 8](#_Toc161762669)

# Apresentação da Empresa

A Kaizen é uma empresa dedicada a facilitar o acesso de pessoas a programas que promovem saúde e bem-estar, incentivando a prática de um estilo de vida mais saudável. Nosso aplicativo reúne diversos recursos e guias para auxiliar os usuários em sua jornada de autotransformação e melhoria contínua.



## Missão

Nossa missão é capacitar indivíduos a assumirem o controle de suas práticas diárias, promovendo a prevenção de doenças, melhorando o condicionamento físico e auxiliando na organização de uma rotina fitness. Queremos oferecer ferramentas e conhecimentos que possibilitem uma vida mais saudável e equilibrada.

* 1. Visão

Kaizen aspira ser uma referência no mercado fitness, estabelecendo a maior comunidade de entusiastas de saúde e bem-estar no Brasil. Nosso objetivo é revolucionar o estilo de vida dos brasileiros, promovendo hábitos saudáveis e uma vida ativa.

# Valores

* Evolução Contínua: Acreditamos na melhoria constante e no desenvolvimento pessoal e físico dos nossos usuários.
* Saúde e Bem-Estar: Priorizamos a saúde integral dos nossos usuários, proporcionando recursos que promovem um estilo de vida saudável.
* Impacto Positivo: Buscamos causar um impacto positivo em todos que interagem com nosso aplicativo, incentivando uma mudança de hábitos benéfica e duradoura.
* Comunidade: Valorizamos a construção de uma comunidade forte e unida, onde os usuários podem se apoiar e inspirar mutuamente.

1.4 Link Repositório

https://github.com/pedromnicolau/Projeto-PI-Kaizen

# Visão geral do sistema

## Nesta seção, apresentaremos uma visão geral do sistema Kaizen, destacando seus principais objetivos, funcionalidades e requisitos.

## Objetivos do projeto

## O Kaizen tem como objetivo principal promover a saúde e o bem-estar dos usuários, incentivando a prática de atividades físicas e a adoção de hábitos saudáveis. Além disso, visa oferecer uma plataforma intuitiva e completa para a gestão de treinos, alimentação e monitoramento do progresso fitness.

## Técnica de levantamento de requisitos

#### Requisitos e Funcionalidades Principais

Os requisitos do sistema foram definidos com base nas necessidades dos usuários e incluem funcionalidades essenciais para alcançar os objetivos do projeto.

## Requisitos funcionais

• Autenticação de Usuário: Permite que os usuários façam login no sistema utilizando um nome de usuário e senha.

• Gestão de Usuários: Permite que os usuários modifiquem suas próprias informações no perfil.

• Gerenciamento de Conteúdo: Permite que os usuários criem e personalizem treinos, exercícios, refeições, alimentos e cronômetros.

• Tabata: Oferece a opção de utilizar cronômetros como uma forma alternativa às repetições no treino.

## 2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos do Produto:

* Segurança: O sistema deve garantir a segurança das informações dos usuários utilizando técnicas básicas de proteção de senha.
* Desempenho: O sistema deve manter tempos de resposta rápidos para operações principais, como criação de exercícios e refeições.
* Usabilidade: A interface de usuário deve ser intuitiva e fácil de usar.

Requisitos Organizacionais:

* Escalabilidade: O sistema deve ser facilmente ajustável para acomodar um aumento moderado no número de usuários.
* Disponibilidade: O sistema deve estar disponível para uso da maioria dos usuários durante a maior parte do tempo, com períodos mínimos de inatividade para manutenção programada.
* Backup e Recuperação: Deve ser implementado um sistema de backup regular para garantir a segurança dos dados dos usuários, com procedimentos de recuperação definidos em caso de falha no sistema.

Requisitos Externos:

* Compatibilidade: O sistema deve ser compatível com os navegadores mais comuns.
* Documentação: Deve haver uma documentação clara e abrangente do sistema.

**2.5 Cronograma**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefas** | **05/03** | **12/03 a**  **19/03** | **26/03 a**  **02/04** | **03/11 a 9/11** | **10/11 a 16/11** | **17/11 a 23/11** | **25/06** |
| Definição Grupos | X |  |  |  |  |  |  |
| Criação Empresa |  | X |  |  |  |  |  |
| Escopo Sistema |  |  | X |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  | X | X | X |  |  |
| Diagramas |  |  | X | X | X |  |  |
| Protótipo |  |  |  |  | X | X |  |
| Documentação |  | X | X | X | X | X |  |
| Entrega |  |  |  |  |  | X |  |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  | X |

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

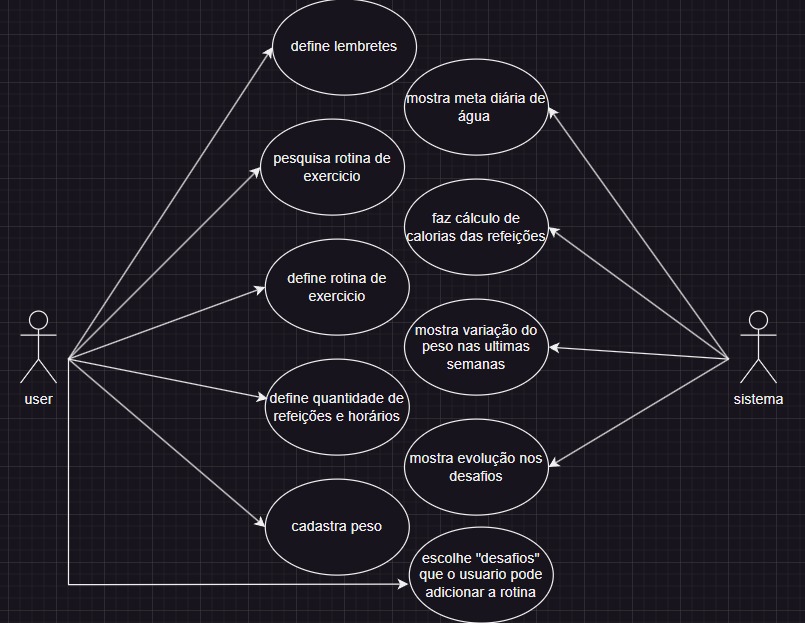
## Metodologia de Desenvolvimento

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

## 3.2 Diagramas UML

## Diagrama de caso de uso

Caso de uso v1.



## Diagrama de classes

## Diagrama de sequência

## Modelo Conceitual

## Modelo lógico

## Modelo Físico

## Tecnologias Utilizadas

## 3.7 Interface do usuário

## 3.8 Funcionalidades Implementadas

# Testes e Qualidade

4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

4.5 Contrato para desenvolvimento de software

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

Referências: Listar todas as fontes consultadas durante o trabalho